

## » Idź do

- Spis treści
- Przykładowy rozdział

## » Katalog książek

- Katalog online
- Zamów drukowany katalog

## » Twój koszyk

- Dodaj do koszyka

## » Cennik i informacje

- Zamów informacje o nowościach
- Zamów cennik

## » Czytelnia

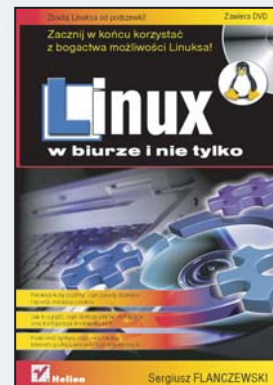
- Fragmenty książek online

## » Kontakt

Helion SA  
ul. Kościuszki 1c  
44-100 Gliwice  
tel. 032 230 98 63  
e-mail: helion@helion.pl  
© Helion 1991-2010

## Linux w biurze i nie tylko

Autor: [Sergiusz Flanczewski](#)  
ISBN: 978-83-246-1631-2  
Format: 158×235, stron: 264



### Zbadaj Linuksa od podszewki!

- Pierwsze koty za płoty, czyli zasady działania i sposób instalacji Linuksa
- Jak to ugryźć, czyli obsługa plików i katalogów oraz konfiguracja środowiska KDE
- Poskromić system, czyli sieci lokalne, Internet i podłączanie urządzeń zewnętrznych

Dyskusja o wyższości Linuksa nad Windowsem – i odwrotnie – przypomina tę o wyższości świąt Wielkanocy nad świątami Bożego Narodzenia, czyli zwyczajnie nie ma sensu. Jeśli jednak interesuje Cię sposób działania Linuksa albo masz w planach pracę na komputerze z tym właśnie systemem, ten poradnik z pewnością okaże się niezwykle potrzebny. Na pewno wiesz już, że ten system operacyjny jest odporniejszy na wirusy, bardziej elastyczny i tworzony przez całą społeczność użytkowników, gotowych w razie potrzeby pospieszyć z pomocą. Niewykluczone jednak, że przeraża Cię jego pozorne skomplikowanie i potrzebujesz rzetelnych informacji, by w końcu rozgryźć jego tajemnicę.

Książka „Linux w biurze i nie tylko” dostarczy Ci wszelkich wiadomości o tym właśnie systemie, a konkretnie o jednej z jego odmian: Kubuntu, czyli Ubuntu ze środowiskiem graficznym KDE 4. Dzięki niej dowiesz się, na czym polega istota działania Linuksa, jak zainstalować system (z dołączonej płyty CD), skonfigurować grafikę, wykonywać operacje na plikach i katalogach, korzystać z urządzeń zewnętrznych i sieci. Bez trudu opanujesz także obsługę systemu zarówno w trybie konsoli, jak i przy użyciu interfejsu graficznego. I zanim się obejrzysz, Linux stanie się niezastąpionym narzędziem w Twojej codziennej pracy.

- Informacje podstawowe, czyli Linux w pigułce
- Instalacja systemu i pierwsze uruchomienie Kubuntu
- Konfiguracja KDE – wskaźnik myszy, pulpit, plasmoidy
- Obsługa plików i katalogów – katalog domowy, Dolphin, Konqueror
- Sieć lokalna i połączenia komputerów o różnych systemach operacyjnych
- Internet – podłączanie, używane programy i ich konfiguracja
- Drukarki i skanery – instalacja i udostępnianie
- Narzędzia internetowe – przeglądarki, programy pocztowe, Adobe Flash Player

**Zacznij w końcu korzystać z bogactwa możliwości Linuksa!**

# Spis treści

<b>Wstęp</b> .....	<b>7</b>
<b>Rozdział 1. Informacje podstawowe, czyli Linux w pigułce</b> .....	<b>9</b>
Struktura drzewa katalogów .....	15
Linux i jego dystrybucje .....	15
<b>Rozdział 2. Instalacja systemu, czyli od czegoś trzeba zacząć</b> .....	<b>19</b>
Uruchomienie systemu „na żywo” .....	19
Instalacja „właściwa” systemu .....	27
Pierwsze uruchomienie Kubuntu .....	32
Menu klasyczne .....	33
Zmiana ustawienia rozdzielczości ekranu .....	35
<b>Rozdział 3. Konfiguracja KDE, czyli nie tylko upiększanie systemu</b> .....	<b>39</b>
Ustawienia wskaźnika myszy .....	39
Menu panelu .....	41
Ustawienia panelu .....	42
Pulpit .....	44
Ustawienia wyglądu pulpitu .....	48
Tapeta — obraz .....	52
Tapeta — kolor .....	54
Motyw pulpitu .....	56
Plasmoidy .....	58
Włączenie sterownika sprzętowego karty graficznej NVIDIA .....	60
Efekty pulpitu .....	63
Wygaszacz ekranu .....	68
Ekran powitalny .....	75
<b>Rozdział 4. Obsługa plików i katalogów, czyli „nasze manipulacje”</b> .....	<b>79</b>
Korzystanie z folderu Katalog domowy .....	79
Wyszukiwanie plików lub folderów .....	80
Operacje na plikach lub katalogach użytkownika .....	83
Aby otworzyć plik lub folder .....	84
Aby skopiować lub przenieść plik lub folder .....	85
Aby przenieść plik lub folder za pomocą przeciągnięcia .....	86
Aby zapisać plik .....	87
Aby utworzyć folder, pusty plik tekstowy lub pusty plik HTML .....	87
Aby zaznaczyć wiele plików lub folderów .....	88
Aby usunąć plik lub folder .....	89

Aby w wyniku usuwania pliki były usuwane trwale .....	90
Aby wydrukować dokument .....	91
Aby zmienić nazwę pliku lub folderu .....	91
Aby otworzyć folder udostępniony na innym komputerze .....	92
Aby otworzyć folder udostępniony na serwerze FTP .....	92
Aby zmienić wygląd elementów w folderze .....	96
Aby zmienić właściwości pliku lub folderu .....	97
Konqueror .....	101
Menedżer plików MC .....	103
Instalacja MC za pomocą KPackageKit Software Management .....	104
Instalacja MC za pomocą konsoli .....	107
Uruchomienie MC .....	108
<b>Rozdział 5. Sieć lokalna, czyli w jedności siła .....</b>	<b>109</b>
Adres IP .....	109
Brama sieciowa .....	111
Protokół DHCP .....	111
Bezpośrednie połączenie komputerów .....	111
Grupa robocza — tworzenie lub modyfikacja — system Windows .....	117
Grupa robocza — tworzenie lub modyfikacja — system Kubuntu .....	121
Przeglądanie zasobów sieciowych przy bezpośrednim połączeniu dwóch komputerów .....	123
Lokalna sieć komputerowa — adresowanie ręczne .....	124
Dostęp do zasobów sieciowych za pomocą Samby .....	129
Udostępnianie w sieci zasobów komputera pracującego pod systemem Kubuntu .....	131
Realizacja procedury udostępnienia .....	133
Połączenie komputerów o różnych systemach operacyjnych typu „zdalny pulpit” .....	143
Połączenie komputera pracującego pod systemem Kubuntu do pulpitu komputera z systemem Windows XP Professional .....	143
Połączenie komputera pracującego pod systemem Windows Vista do pulpitu komputera z systemem Kubuntu .....	149
Lokalna sieć komputerowa — adresowanie automatyczne .....	155
<b>Rozdział 6. Internet, czyli „niech moc będzie z nami” .....</b>	<b>159</b>
Podłączenie komputera do istniejącego łącza internetowego .....	161
Aktualizacja KPackageKit Software Management .....	164
Instalacja Neostrady — LiveBox .....	166
Instalacja Neostrady — modem Sagem F@st 800 .....	171
Program UbuDSL .....	171
Usuwanie aplikacji UbuDSL .....	180
Instalacja programu Wicd .....	182
Modyfikacja adresu IP w programie Wicd .....	185
Instalacja adaptera Wi-Fi LiveBox za pomocą programu Wicd .....	188
Połączenie w sieci globalnej do pulpitu komputera z systemem Kubuntu .....	192
Przekierowanie portów w modemie LiveBox .....	196
<b>Rozdział 7. Drukarki i skanery, czyli to, co zawsze się przydaje .....</b>	<b>203</b>
Instalacja drukarki stanowiskowej .....	205
Udostępnianie drukarek stanowiskowych w sieci .....	211
Instalacja w systemie Kubuntu drukarek pracujących pod systemem Windows .....	212
Udostępnienie drukarki dla komputerów pracujących pod systemem Windows .....	220
Instalacja skanera drukarki HP F2180 .....	225

---

<b>Rozdział 8. Podstawowe narzędzia internetowe, czyli coś dla nas i dla firmy ....</b>	<b>233</b>
Przeglądarki WWW .....	233
Konqueror .....	233
Instalacja przeglądarki Firefox .....	237
Programy pocztowe .....	240
Konfiguracja programu KMail .....	240
Ustawienie portów poczty elektronicznej w programie KMail .....	243
Instalacja i konfiguracja programu Thunderbird .....	246
Ustawienie portów poczty elektronicznej w programie Thunderbird .....	252
Instalacja wtyczki Adobe Flash Player .....	255
<b>Skorowidz .....</b>	<b>259</b>

## Rozdział 2.

# Instalacja systemu, czyli od czegoś trzeba zacząć

Załączona do książki płyta DVD pozwala na instalację systemu operacyjnego Kubuntu 9.04 wraz z środowiskiem graficznym KDE 4. Uruchomienie systemu można przeprowadzić na dwa sposoby. Pierwszy z nich to uruchomienie z załączonej płyty, wtedy system będzie działał tylko do chwili wyłączenia komputera. Drugi, tradycyjny sposób to wykonanie pełnej instalacji systemu na dysku twardym i ponowne uruchomienie komputera.



Uwaga

System operacyjny uruchomiony w trybie LIVE (na „żywo”) jest „pełnosprawnym” systemem operacyjnym, którego obszar (zakres) działania ograniczony jest tylko wielkością pamięci operacyjnej komputera, na którym ma pracować. Mówiąc prościej, ilość oraz szybkość działania programów użytkowych pracujących pod nadzorem systemu zależy od wielkości pamięci operacyjnej zainstalowanej w danym komputerze.

## Uruchomienie systemu „na żywo”

Aby uruchomić system operacyjny Kubuntu znajdujący się na załączonej do książki płycie DVD, musisz wykonać następujące kroki.

1. Włóż płytę do napędu DVD, po czym zrestartuj komputer.



Uwaga

Aby płyta LiveCD uruchomiła się prawidłowo, muszą być odpowiednio ustawione parametry BIOS-a Twojego komputera. Jeżeli po restarcie komputera zostanie uruchomiony dotychczasowy system, zrestartuj ponownie komputer, po czym wejdź do ustawień BIOS-a, a następnie w ustawieniach zaawansowanych (*Advanced BIOS Features*) w sekcji *First Boot Device* ustaw jako pierwsze urządzenie startowe Twój napęd DVD.



Uwaga

Aby wejść do ustawień BIOS-a, zaraz po włączeniu komputera naciśnij kilkakrotnie klawisz *DEL* lub inny klawisz (w zależności od sprzętu) powodujący edycję parametrów BIOS-a w Twoim komputerze. Informacja, który klawisz powoduje edycję BIOS-a, jest najczęściej wyświetlona w dolnej części monitora.

- Po wyświetleniu *ekranu startowego* w postaci pokazanej na rysunku 2.1 naciśnij klawisz *F2*, po czym w menu *Language* podświetl (wybierz) język *Polski*.

**Rysunek 2.1.**  
*Rozpoczęcie  
procedury  
uruchomienia  
systemu Kubuntu*



- Po wybraniu języka naciśnij klawisz *Enter*, powodując tym samym przejście do drugiego ekranu instalacji (rysunek 2.2).

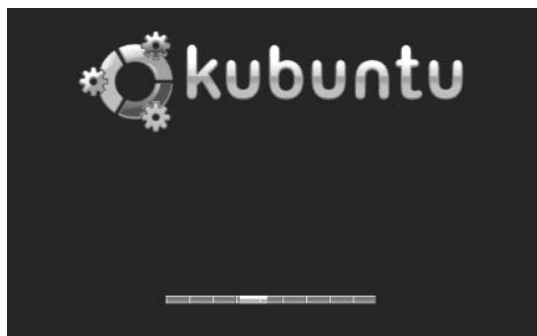
**Rysunek 2.2.**  
*Drugi ekran  
instalacji systemu  
Kubuntu*



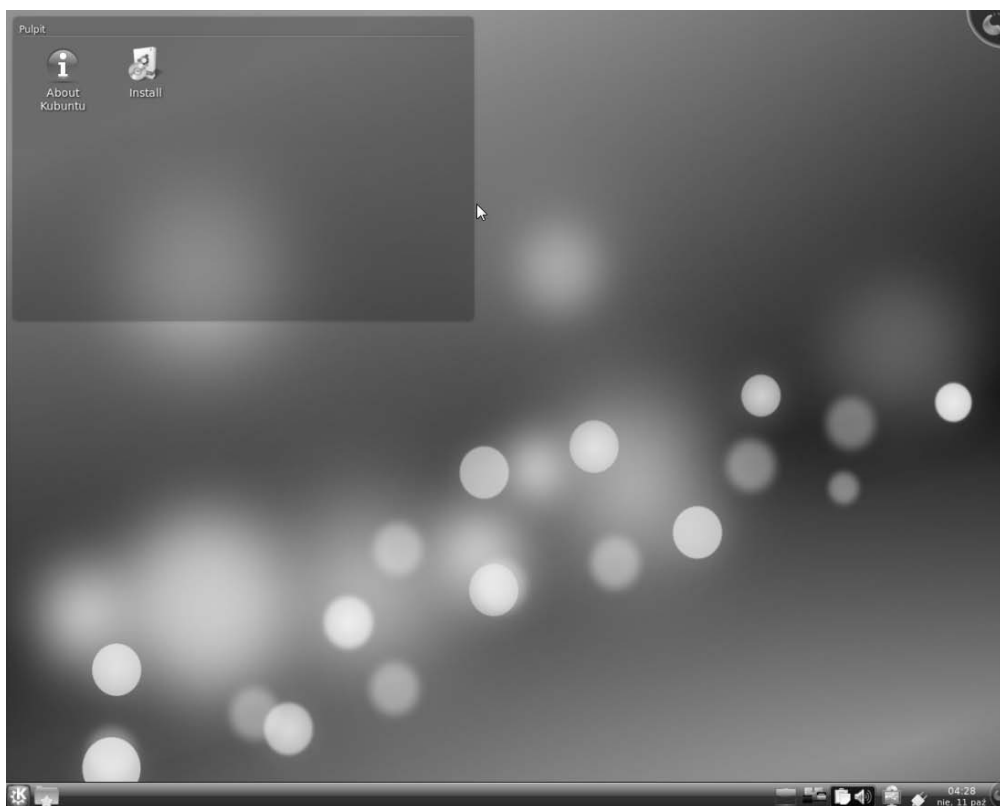
- Ponieważ uruchamiasz system „na żywo”, wybierz opcję (podświetl) *Wypróbowanie Kubuntu bez wprowadzania zmian w komputerze*, a następnie naciśnij klawisz *Enter*.
- Działanie wykonane w punkcie 4. spowoduje uruchomienie procedury wczytania „całego” systemu do pamięci operacyjnej komputera. W czasie wczytywania systemu na ekranie monitora możesz obserwować ruchomy pasek instalatora, który świadczy o pracy komputera (rysunek 2.3).

**Rysunek 2.3.**

Wygląd ekranu monitora podczas instalacji systemu w pamięci operacyjnej komputera



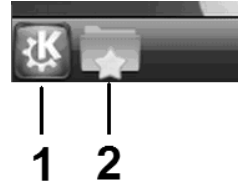
Po wczytaniu systemu operacyjnego ekran monitora przybierze postać pokazaną na rysunku 2.4; uzyskasz wtedy dostęp do podstawowych narzędzi.



**Rysunek 2.4.** Wygląd ekranu monitora po uruchomieniu systemu

W dolnej części ekranu widać *Panel*, w którym po lewej stronie znajdują się dwie ikony. Pierwsza z nich (rysunek 2.5, oznaczenie 2) to ikona *Quick Access* (szybki dostęp) pozwalająca na otwarcie zasobów katalogu domowego. Klikając ikonę szybkiego dostępu, aktywujesz listę elementów (pliki, foldery) dostępnych w Twoim katalogu domowym (rysunek 2.6).

**Rysunek 2.5.**  
Ikony zlokalizowanie  
w lewej części panelu

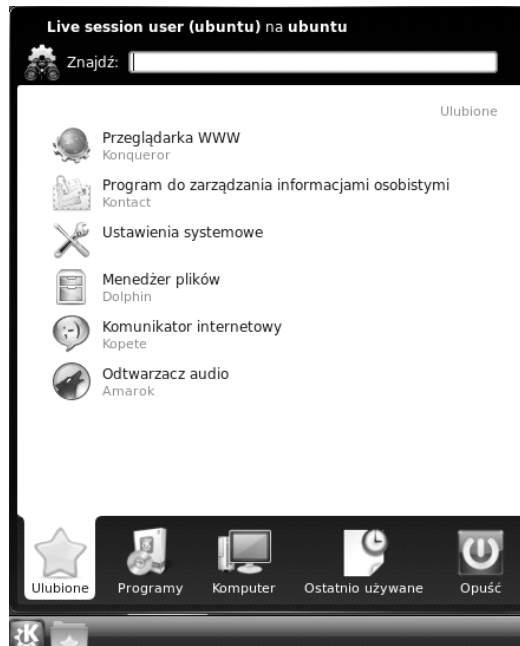


**Rysunek 2.6.**  
Lista wyboru  
po kliknięciu ikony  
szybkiego dostępu



Druga ikona (rysunek 2.5, oznaczenie 1) umożliwia dostęp do głównego menu systemu — *KickOff*. Menu systemu jest podzielone na pięć kategorii. Pierwszą kategorię — nazwaną *Ulubione* (rysunek 2.7) — stanowią programy (a dokładniej zasoby systemu), z których (według twórców menu) będziesz korzystać najczęściej, a zatem będą to Twoje ulubione programy.

**Rysunek 2.7.**  
*Kategoria Ulubione*





Domyślnie w tej kategorii znajdują się następujące opcje:

- ♦ Przeglądarka stron WWW (również menedżer plików) — *Konqueror*,
- ♦ Program do zarządzania informacjami osobistymi — *Kontakt*,
- ♦ Ustawienia systemowe,
- ♦ Menedżer plików — *Dolphin*,
- ♦ Komunikator internetowy — *Kopete*,
- ♦ Odtwarzacz plików audio — *Amarok*.



Uwaga

Aby do kategorii Ulubione dodać określony zasób systemu (program, miejsce, plik lub katalog), należy wykonać następujące czynności.

- ♦ Wybierz w menu głównym systemu jedną z kategorii, na przykład *Komputer*.
- ♦ Kliknij prawym przyciskiem myszy określoną pozycję menu (rysunek 2.8).
- ♦ Wybierz z menu podręcznego polecenie *Dodaj do Ulubionych*.

### Rysunek 2.8.

Procedura dodania zasobu do kategorii *Ulubione*

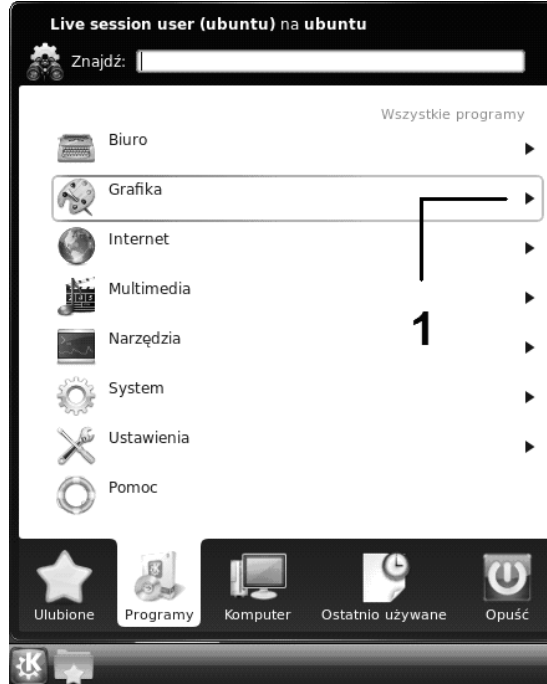


Drugą kategorię w menu głównym systemu stanowią *Programy*. Menu to (rysunek 2.9) podzielone jest tematycznie (domyślnie) na siedem sekcji: *Biuro*, *Grafika*, *Internet*, *Multimedia*, *Narzędzia*, *System* i *Ustawienia*. Przejście do zasobów (programów) zgrupowanych w określonej sekcji odbywa przez kliknięcie jej nazwy. Aby wyjść z określonej grupy programów, należy kliknąć przycisk oznaczony symbolem 1 na rysunku 2.10.

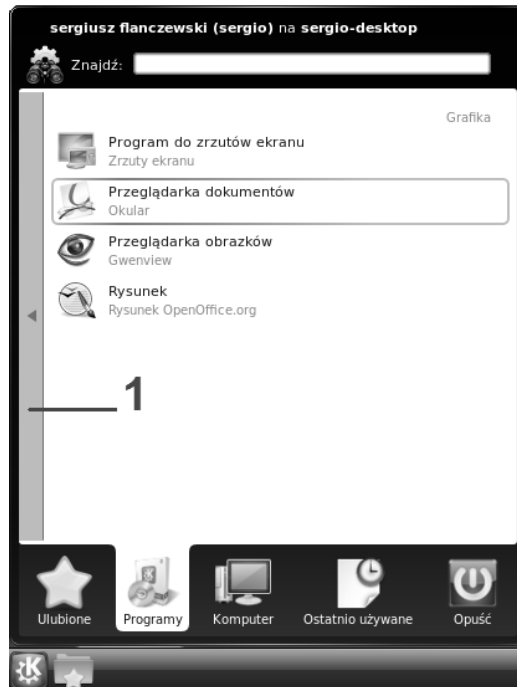
Trzecią kategorię w menu systemu stanowi grupa nazwana — *Komputer*. Wewnątrz tej kategorii (rysunek 2.11) zobaczymy polecenia pogrupowane według trzech typów zasobów stanowiących:

- ♦ Programy,
- ♦ Miejsca,
- ♦ Nośniki wymienne.

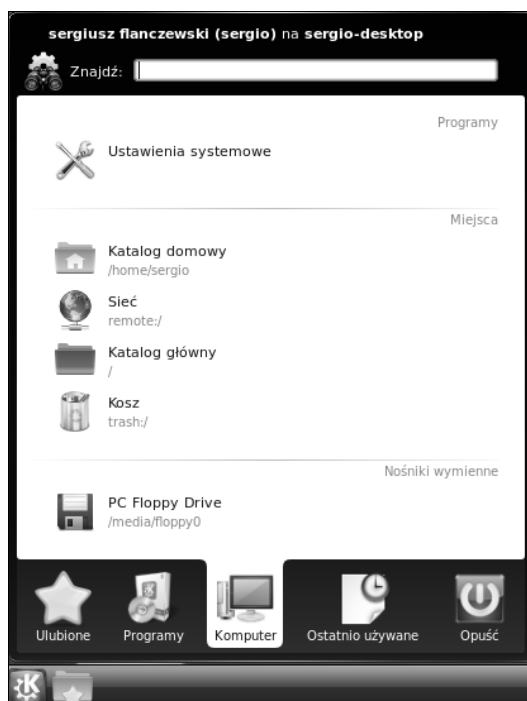
**Rysunek 2.9.**  
*Kategoria Programy*  
 — wybór grupy  
*Grafika*



**Rysunek 2.10.**  
*Kategoria Programy*  
 — wyjście z grupy  
*Grafika*

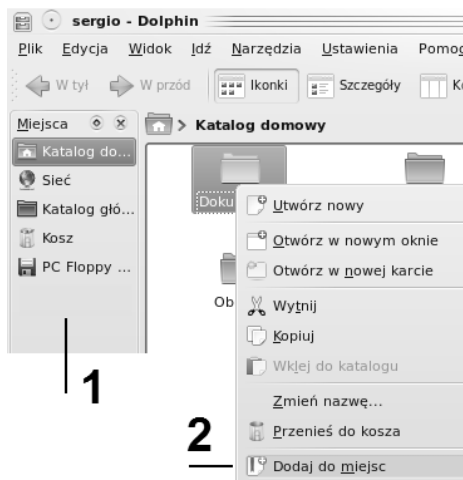


**Rysunek 2.11.**  
*Kategoria Komputer*



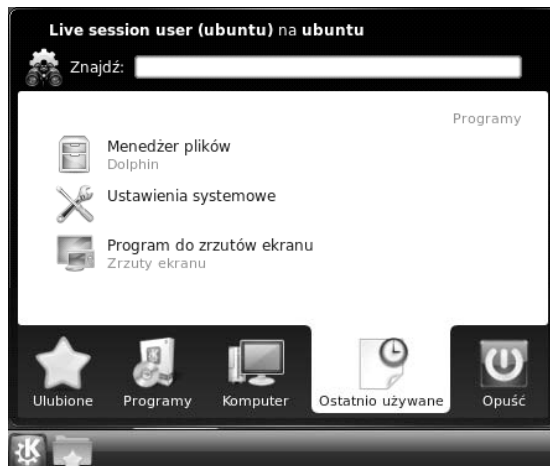
Ilość pozycji występujących w określonym typie zasobów jest zmienna i zależy od aktualnie (lub potencjalnie) używanych zasobów. Przykładowo po podłączeniu urządzenia typu pamięć USB grupa *Nośniki wymienne* zostanie „powiększona” o ikonę i opis odpowiedni dla tego urządzenia USB. Grupa *Miejsca* ulegnie zmianie, jeśli w programie zarządzającym plikami lub katalogami (na przykład w menedżerze *Dolphin*) do panelu *Miejsca* (rysunek 2.12, oznaczenie 1) zostanie dodany określony katalog (rysunek 2.12, oznaczenie 2).

**Rysunek 2.12.**  
*Procedura dodania do panelu Miejsca katalogu Dokumenty za pomocą menu podręcznego*



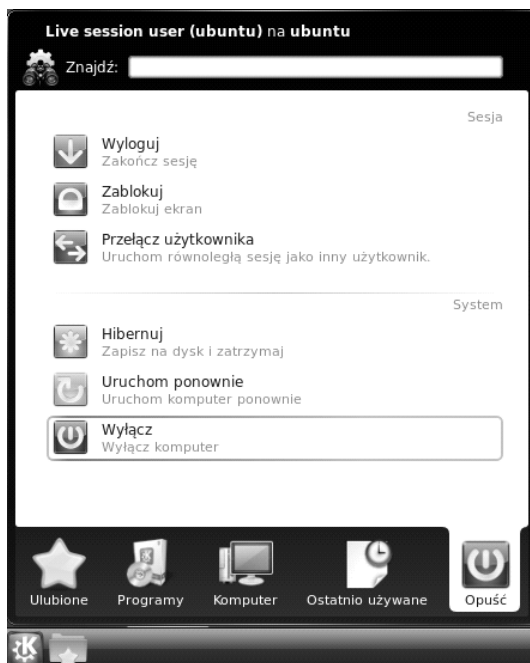
Czwartą kategorią w menu głównym systemu jest kategoria *Ostatnio używane* (rysunek 2.13). Jak sama nazwa wskazuje, umieszczane są tutaj zapisy dotyczące nazw ostatnio używanych programów oraz dokumentów. Kategoria ta podlega dynamicznym zmianom, co — oczywiście — jest wprost proporcjonalne do „aktywności komputerowej”.

**Rysunek 2.13.**  
*Kategoria*  
*Ostatnio używane*



Piątą i ostatnią kategorią menu typu *KickOff* jest kategoria *Opuść* (rysunek 2.14). W niej znajdują się polecenia związane z *Sesją* oraz z *Systemem*, a dokładniej z ich stanem pracy. To właśnie przy użyciu poleceń zgrupowanych w tej kategorii możemy „prawidłowo” wyłączyć lub uruchomić ponownie komputer, a także zakończyć bieżącą sesję lub przełączyć użytkownika (zalogować się do systemu jako inny użytkownik).

**Rysunek 2.14.**  
*Kategoria* *Opuść*



Kliknięcie opcji *Wyłącz* w menu typu *KickOff* spowoduje aktywację okna dialogowego pokazanego na rysunku 2.15, w którym, oprócz przycisku potwierdzającego procedurę wyłączenia komputera, zostanie wyświetlony przycisk *Anuluj*, pozwalający na odwołanie tejże procedury. Gdy nie klikniesz żadnego z przycisków, komputer zostanie wyłączony po 30 sekundach; upływ czasu sygnalizowany jest komunikatem wyświetlonym w górnej części ekranu. Osoby wyczulone na składnię języka polskiego informujemy, że tekst komunikatu pokazany na rysunku 2.15 jest tekstem „oryginalnym”, wyświetlonym w oknie wyłączenia komputera.

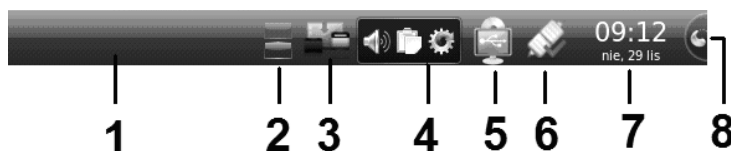
**Rysunek 2.15.**  
*Okno wyłączenia komputera*



Po prawej stronie panelu (rysunek 2.16) znajdują się następujące ikony:

1. Menedżer zadań — pokazuje aktualnie uruchomione aplikacje okienkowe i umożliwia przełączanie się między nimi,
2. Ikony dostępnych (aktualnie aktywnych) pulpityw,
3. Tablica,
4. Tacka systemowa, popularnie zwana „trayem”,
5. Informacja o nowych urządzeniach — ikona, która po kliknięciu pokazuje listę podłączonych do komputera urządzeń pamięci masowej (takich jak napędy optyczne, pamięci flash i inne),
6. Ikona połączenia sieciowego,
7. Zegar z kalendarzem,
8. Przycisk aktywacji procedury modyfikacji panelu.

**Rysunek 2.16.**  
*Ikony zlokalizowane po prawej stronie panelu*

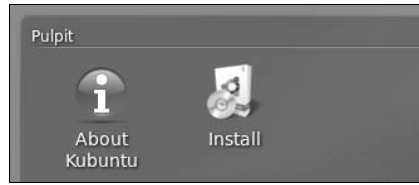


## Instalacja „właściwa” systemu

Instalację systemu operacyjnego Kubuntu możemy przeprowadzić, a dokładniej rozpocząć, na dwa sposoby.

Oto pierwszy. Po uruchomieniu systemu w trybie *Live* trzeba kliknąć ikonę *Install*, znajdującą się w górnym rogu ekranu monitora (rysunek 2.17).

**Rysunek 2.17.**  
Lokalizacja ikony  
Install



Drugi sposób jest „bardziej bezpośredni” i polega na wybraniu opcji *Instalacja Kubuntu*, wyświetlonej na drugim ekranie instalacji systemu (rysunek 2.18, oznaczenie 1).

**Rysunek 2.18.**  
Opcja Instalacja  
Kubuntu



Bez względu na sposób uruchomienia procesu instalacji systemu, w dalszej części musisz wykonać następujące kroki.

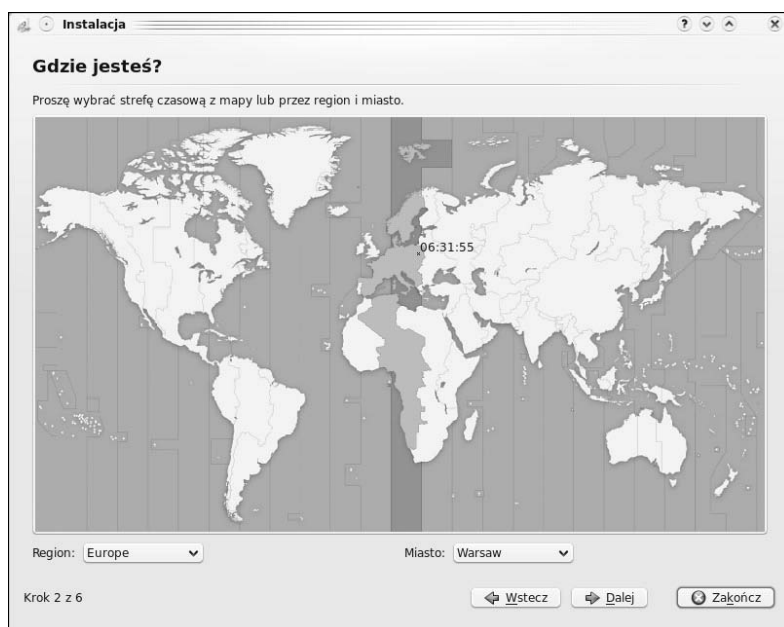
1. Po aktywacji pierwszego okna dialogowego o nazwie *Instalacja* na liście znajdującej się w lewej części okna kliknij opcję *Polski*, a następnie naciśnij przycisk *Dalej* (rysunek 2.19).

**Rysunek 2.19.**  
Okno 1. kroku  
instalacji systemu  
Kubuntu



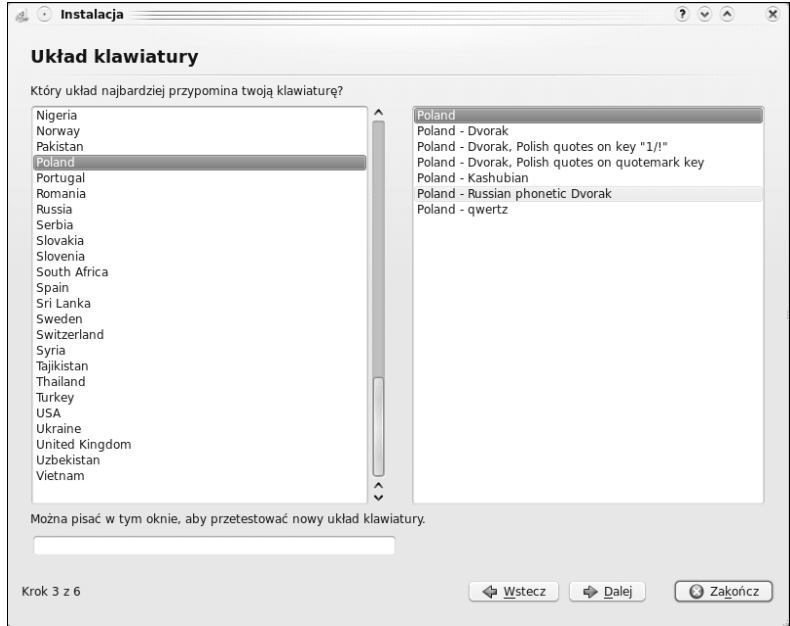
2. Po przejściu do drugiego okna instalatora wybierz (pozostaw) strefę czasową. Domyślne ustawienia to *Region: Europa* oraz *Miasto: Warszawa*, które należy zaakceptować, klikając przycisk *Dalej* (rysunek 2.20).

**Rysunek 2.20.**  
*Okno 2. kroku instalacji systemu Kubuntu*

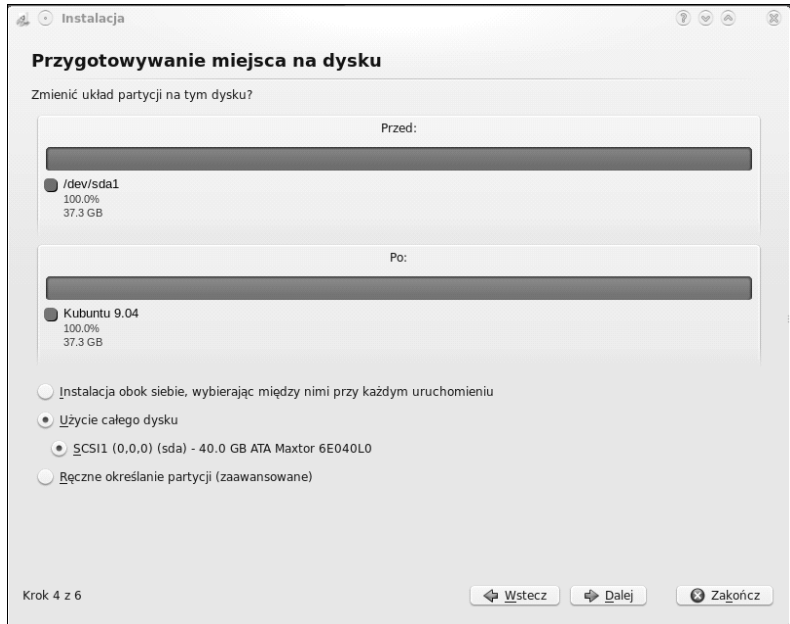


3. W trzecim oknie instalatora wybierz układ klawiatury — *Poland*. Wybrany układ możesz przetestować, wpisując polskie znaki diakrytyczne (na przykład: *ńąłęś*) w polu tekstowym zlokalizowanym w lewym dolnym rogu okna dialogowego. Jeżeli wszystkie wyświetlą się poprawnie, kliknij przycisk *Dalej* (rysunek 2.21).
4. W czwartym oknie instalatora możesz dokonać podziału dysku na partycje. Ponieważ w przykładowej instalacji przyjęto założenie, że dysk jest czysty i nie zawiera żadnego (zainstalowanego) systemu, została wybrana opcja *Użycie całego dysku* (rysunek 2.22). Po dokonaniu takiego wyboru kliknij przycisk *Dalej*.
5. W piątym kroku instalacji (rysunek 2.23) określ swoje dane. Należy podać imię i nazwisko (opcjonalnie), nazwę użytkownika oraz hasło. Po wpisaniu imienia i nazwiska instalator zaproponuje nazwę użytkownika oraz nazwę komputera. Możesz je dowolnie zmienić, przy czym nazwa użytkownika oraz nazwa komputera nie mogą zawierać spacji. Po wpisaniu wszystkich niezbędnych informacji kliknij przycisk *Dalej*.

**Rysunek 2.21.**  
Okno 3. kroku  
instalacji systemu  
Kubuntu

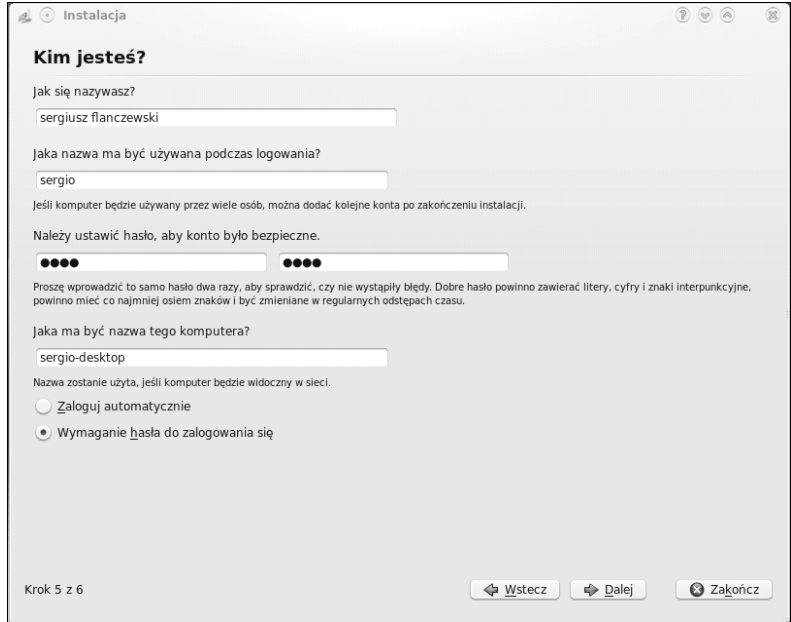


**Rysunek 2.22.**  
Okno 4. kroku  
instalacji systemu  
Kubuntu



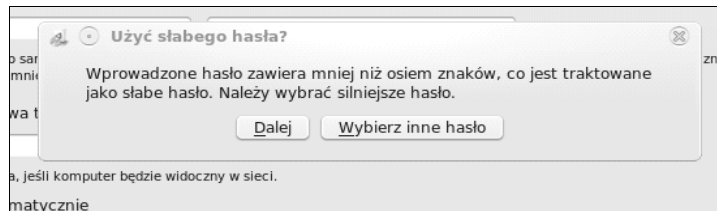


**Rysunek 2.23.**  
Okno 5. kroku  
instalacji systemu  
Kubuntu



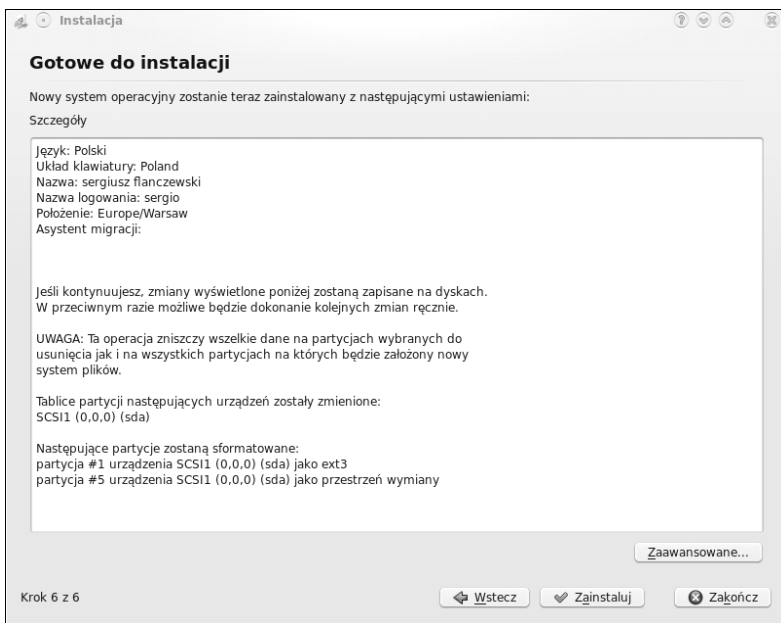
6. Gdy hasło nie składa się z co najmniej 8 znaków, zostanie wyświetlony komunikat, taki jak na rysunku 2.24, (w tym przykładzie hasło brzmi kubu). Jeśli nie chcesz zmienić hasła, mimo wyświetlonego ostrzeżenia, kliknij w oknie komunikatu przycisk *Dalej*.

**Rysunek 2.24.**  
Okno komunikatu  
o sile wybranego  
hasła

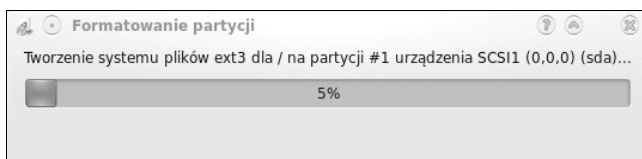


7. W ostatnim kroku instalatora zostaną wyświetlone wszystkie informacje, które podałeś w kolejnych krokach instalacji (rysunek 2.25). Jeżeli chcesz zmodyfikować któryś z podanych parametrów, musisz cofnąć się do okna z określoną informacją, klikając w tym celu przycisk *Wstecz*. Jeśli zgadzasz się z wyświetlonym zapisem, kliknij przycisk *Zainstaluj*.
8. Od tej chwili program instalacji systemu rozpocznie w pełni automatyczną pracę, wyświetlając komunikaty o stanie zaawansowania prac, na przykład komunikat pokazany na rysunku 2.26. W tym czasie instalacja nie wymaga ingerencji użytkownika.
9. Po zakończonej instalacji system poprosi o zrestartowanie komputera (rysunek 2.27), a następnie o wyjęcie płyty CD z napędu.

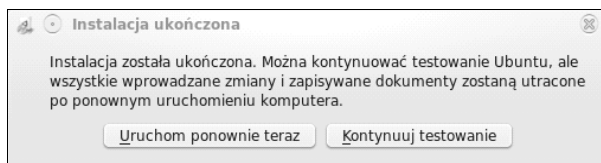
**Rysunek 2.25.**  
Okno 6. kroku  
instalacji systemu  
Kubuntu



**Rysunek 2.26.**  
Przykładowy komunikat  
wyświetlony  
w czasie instalacji  
systemu



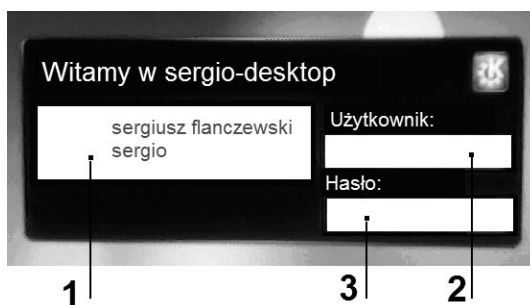
**Rysunek 2.27.**  
Komunikat  
o ukończeniu  
instalacji systemu



## Pierwsze uruchomienie Kubuntu

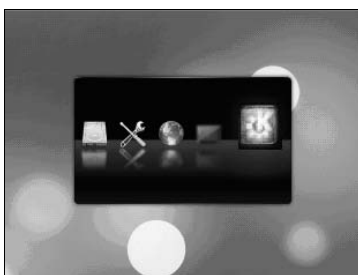
Po włączeniu komputera nastąpi standardowe wyświetlenie informacji — w postaci tekstowej — dotyczących początkowo (jak zwykle) komputera, a następnie (również w postaci tekstu) pojawią się informacje o uruchamianym systemie Kubuntu. Dopiero po zobaczeniu obrazu, takiego jak na rysunku 2.28, możemy przystąpić do pracy z systemem. W polu tekstowym oznaczonym symbolem 1 zostały wyświetlone dwie informacje: nazwisko (jeżeli zostało ono wprowadzone w 5. kroku instalacji) oraz *nazwa logowania*. Nazwa logowania to nic innego jak nazwa użytkownika, którą musimy wpisać w polu oznaczonym symbolem 2 (wprowadzenia nazwy użytkownika można również dokonać za pomocą kliknięcia pola oznaczonego symbolem 1). W polu nr 3 należy wpisać hasło, które wybraliśmy w czasie instalacji systemu (w naszym przypadku hasło brzmi *kubu*). Po uzupełnieniu pól tekstowych naciskamy klawisz *Enter*.

**Rysunek 2.28.**  
Okno logowania  
do systemu Kubuntu



Po zalogowaniu do systemu przywita Cię „ekran powitalny” wyświetlany podczas wczytywania KDE (rysunek 2.29).

**Rysunek 2.29.**  
Standardowy ekran  
powitalny systemu  
Kubuntu



Uwaga

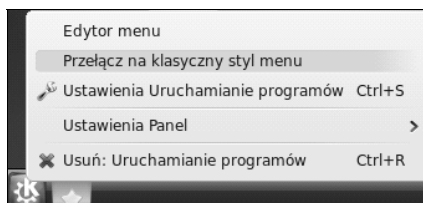
Więcej informacji o sposobie modyfikacji ekranu powitalnego znajduje się w rozdziale 3. książki.

## Menu klasyczne

Jak wspomniano wcześniej, po wczytaniu systemu operacyjnego i kliknięciu przycisku menu systemu (ikona z literą *K* na tle koła zębatego) na ekranie monitora zostanie wyświetlone menu w stylu *KickOff*. Wygląd tego menu możesz zmienić (nadać mu „postać klasyczną”).

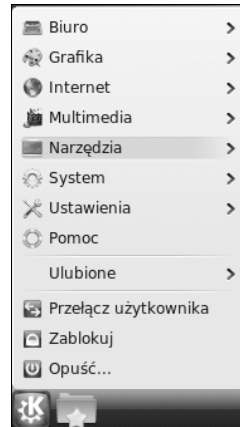
1. Kliknij prawym przyciskiem myszy przycisk z literą *K*.
2. Wybierz w menu podręcznym polecenie *Przełącz na klasyczny styl menu* (rysunek 2.30).

**Rysunek 2.30.**  
Menu podręczne  
— polecenie *Przełącz*  
na klasyczny styl menu



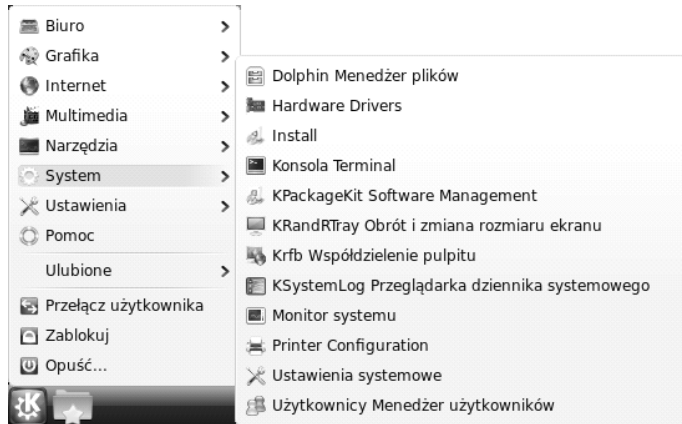
3. Kliknij ponownie myszą (lewym przyciskiem) przycisk z literą *K*, a menu systemu zostanie wyświetlone w postaci klasycznej, pokazanej na rysunku 2.31.

**Rysunek 2.31.**  
Menu systemu  
wyświetlone  
w postaci klasycznej



4. Naprowadź wskaźnik myszy na określoną pozycję, powodując tym samym wyświetlenie wszystkich dostępnych w niej poleceń (rysunek 2.32).

**Rysunek 2.32.**  
Rozwinięte menu  
klasyczne



Uwaga

W menu klasycznym istnieje pewna różnica dotycząca położenia poleceń związanych z sesją oraz zamknięciem systemu. Polecenia *Przełącz użytkownika* i *Zablokuj* (sesję) są dostępne bezpośrednio z menu głównego (rysunek 2.32). Polecenia związane z zakończeniem pracy komputera (rysunek 2.33) są dostępne dopiero po wybraniu pozycji *Opuść* w menu głównym systemu.

**Rysunek 2.33.**  
Okno zakończenia  
pracy z komputerem  
— przy aktywnej  
klasycznej postaci  
menu systemu



## Zmiana ustawienia rozdzielczości ekranu

Może się zdarzyć, że po instalacji systemu trzeba będzie zmienić rozdzielczość ekranu. Oto postępowanie w tym przypadku.

### 1. Wykonaj jedną z czynności.

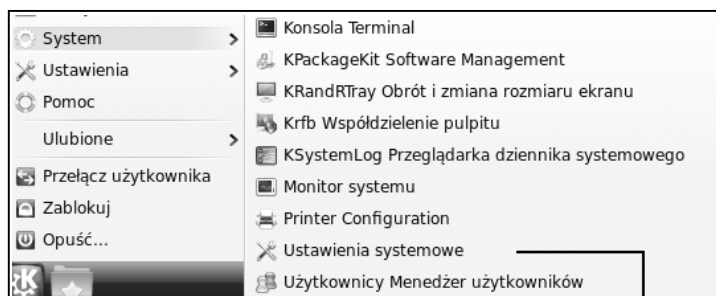
- ♦ Gdy Twoje menu posiada styl *KickOff*, z grupy *Ulubione* wybierz polecenie *Ustawienia systemowe* (rysunek 2.34).

**Rysunek 2.34.**  
Menu w stylu *KickOff*  
— grupa *Ulubione*



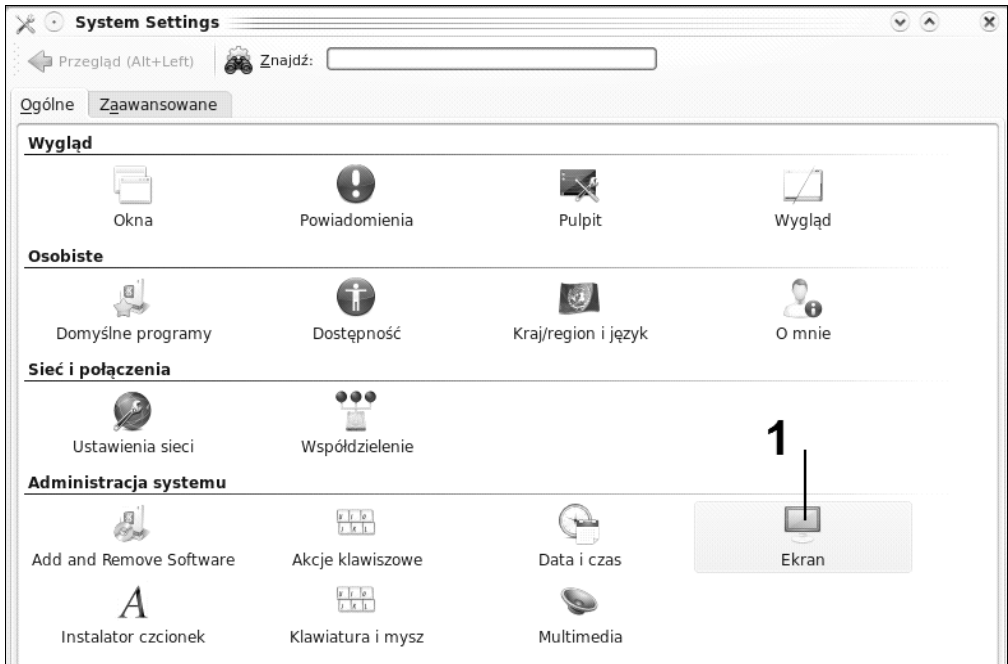
- ♦ Gdy Twoje menu posiada styl *klasyczny*, wybierz polecenia *System/Ustawienia systemowe* (rysunek 2.35, oznaczenie 1).

**Rysunek 2.35.**  
Menu w stylu  
*klasycznym*  
— polecenia  
*System/Ustawienia*  
*systemowe*



1

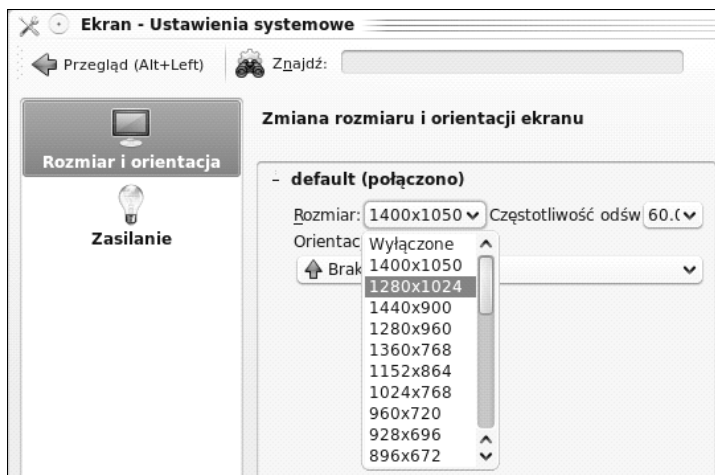
2. Po wykonaniu jednej z czynności określonych w punkcie 1. zostanie wyświetlone okno dialogowe *System Settings*, w którym w sekcji *Administracja systemu* kliknij ikonę *Ekran* (rysunek 2.36, oznaczenie 1).



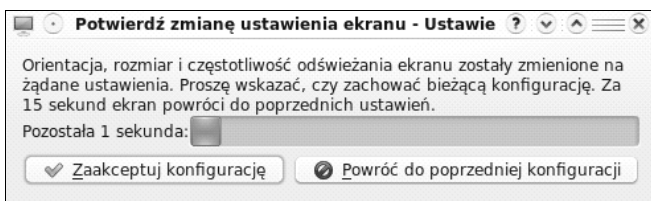
Rysunek 2.36. Okno dialogowe *System Settings*

3. Działanie wykonane w punkcie 2. spowoduje aktywację okna dialogowego *Ekran — Ustawienia systemowe* (rysunek 2.37).
4. Na liście znajdującej się z lewej strony okna wybierz (kliknij) pozycję *Rozmiar i orientacja*.
5. W części *Zmiana rozmiaru i orientacji* za pomocą przycisków opisanych znakiem strzałki do dołu dokonaj odpowiednich dla Twojego monitora ustawień (dostępne opcje zostaną wyświetlone na określonych listach rozwijanych).
6. Kliknij przycisk *Zastosuj* znajdujący się w dolnym prawym rogu okna dialogowego.
7. Po wyświetleniu okna komunikatu, w którym proszony jesteś o potwierdzenie dokonanych zmian, kliknij przycisk *Zaakceptuj konfigurację* (rysunek 2.38).
8. W przypadku wyświetlenia okna *Hasło — KdeSudo* wpisz hasło wybrane podczas instalacji systemu, a następnie naciśnij przycisk *OK* (rysunek 2.39).

**Rysunek 2.37.**  
Okno dialogowe  
Ekran — Ustawienia  
systemowe



**Rysunek 2.38.**  
Okno komunikatu  
potwierdzenia  
dokonanych zmian



**Rysunek 2.39.**  
Okno dialogowe  
Hasło — KdeSudo

